



## LIGA V ODBOJKI NA MIVKI 2010 – PIRAMIDA

### PRAVILA

#### 1. CILJ PIRAMIDE

Cilj igranja je doseči vrh piramide. To dosežemo z izzivanjem in premagovanjem igralcev, ki so uvrščeni višje od nas (priloga 1).

#### 2. KOGA LAHKO IZZIVAM ?

Izzivamo lahko vse pare, ki so v isti vrsti uvrščeni pred nami (to je proti levi glede na našo pozicijo), v vrsti višje od nas pa le tiste pare, ki so pozicionirani desno od naše pozicije (priloga 2).

#### 3. ČASOVNA NAVODILA

Izzvana ekipa mora najkasneje v sedmih (7) dneh od dneva izziva odigrati dvoboj z izzivalcema. V nasprotnem primeru se dvoboj registrira s predajo (b.b.) v korist izzivalcev. V primeru zmage nižje uvrščenega para (izzivalca) nad višje uvrščenim parom (izzvanca), nižje uvrščeni par zasede mesto v piramidi, ki ga je prej zasedal višje uvrščeni par. Le-ta izgubi eno mesto, prav tako pa tudi igralci, ki so bili pred dvobojem med izzvanima in izzivalcema (priloga 3).

V primeru zmage višje uvrščenega para nad nižje uvrščenim, ostanejo mesta v piramidi nespremenjena. Nižje uvrščeni par pa naslednjih osem (8) dni ne more izzivati istega para.

#### 4. ALI LAHKO IZZVANI PAR ZAVRNE DVOBOJ?

Da. Par lahko zavrne dvoboj v primeru, da ima že dogovorjen dvoboj ali v primeru, da je v zadnjih dveh dneh odigral dvoboj. Par lahko zavrne dvoboj tudi v primeru, če je njegova odsotnost opravičena (bolezen, poškodba, službena pot, »morje«).

#### 5. TEKMA

Dvoboji se igrajo na dva dobljena niza do 21.

Začetni bonusi/malusi (kadar vsi igralci niso istega spola):

Moški-moški : moški-ženska ..... začetek vsakega niza z 0 : 3

Moški-moški : ženska-ženska .....začetek vsakega niza 0 : 6

Moški-ženska : ženska-ženska .....začetek vsakega niza 0 : 3

Dvoboje sodijo igralci sami.

Izzivalec mora priskrbeti žogo (kontakt za izposojlo Miha Kuplenk 031 870194).

Igralci morajo spoštovati odbojarski bonton in pravila fair playa.

Vse spore in nesporazume rešuje komisar piramide Bojan Novak (031 536 121, [novak.bojan1@siol.net](mailto:novak.bojan1@siol.net)).

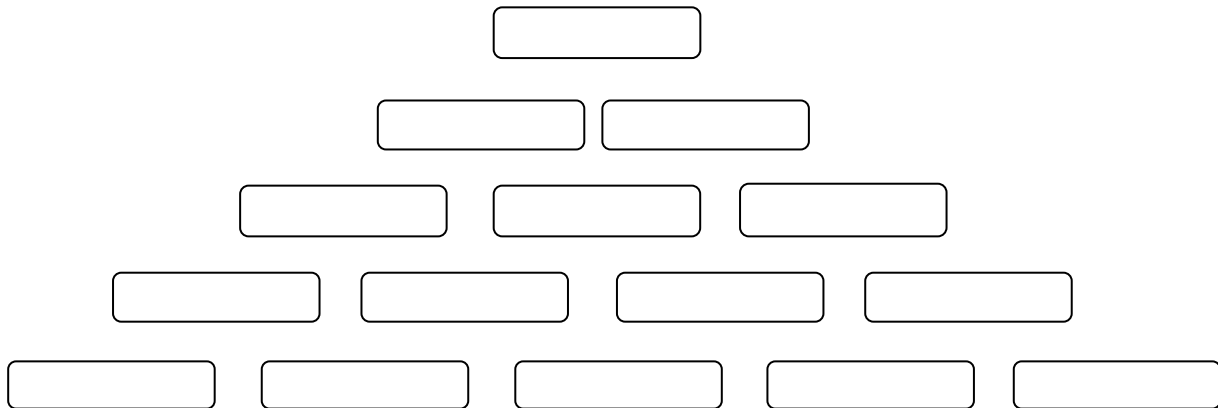
#### 6. KJE BO PIRAMIDA OBJAVLJENA?

Osveženo piramido si boste lahko ogledali na oglasni deski na koči in na spletni strani Športnega društva Dobropolje [www.sd-dobropolje.si](http://www.sd-dobropolje.si)

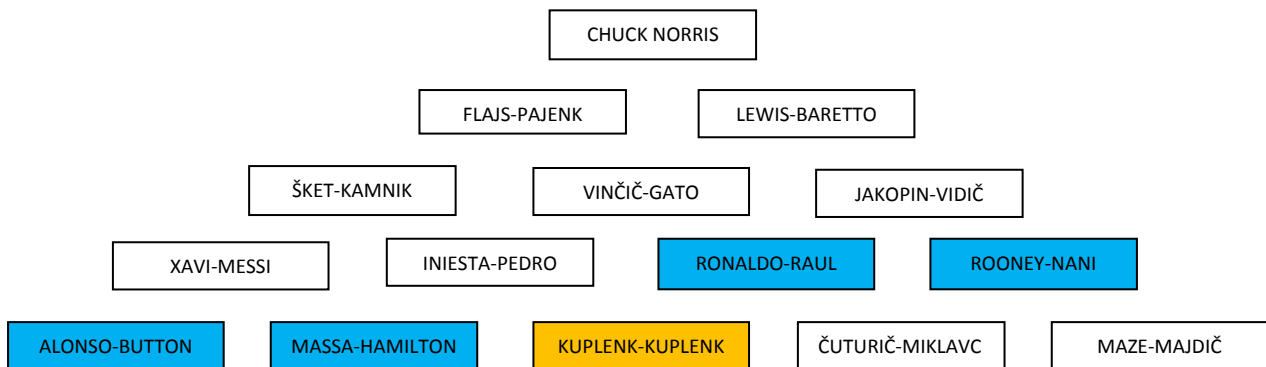
## 7. PO KONČANI TEKMI

Izzivalca sta dolžna po odigrani tekmi vpisati rezultat na oglasno desko na koči in poslati komisarju SMS z rezultatom dvoboja. Enako storita, če izzvani par v 7 dneh ne odigra tekme z njima (glej prejšnje pravilo).

### PRILOGA 1: PRIMER PIRAMIDE:

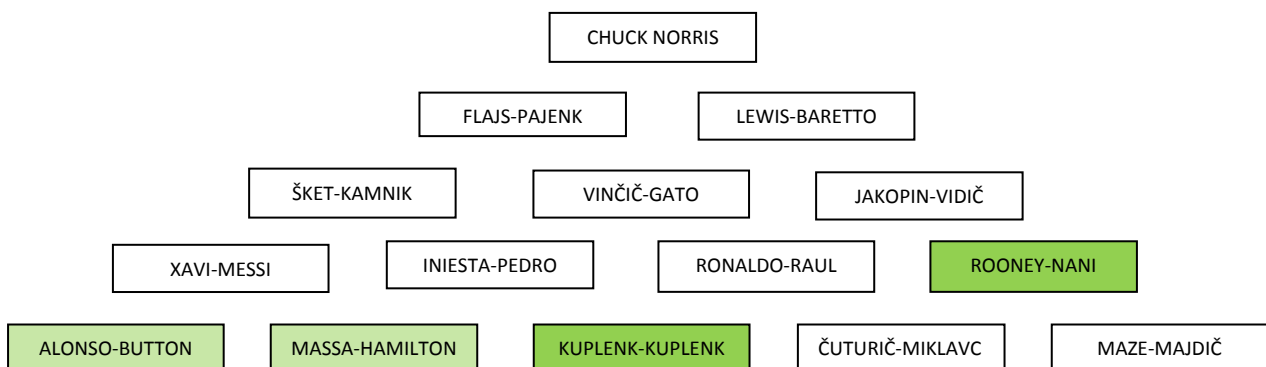


### PRILOGA 2: KOGA LAHKO IZZIVA PAR **KUPLENK-KUPLENK**?

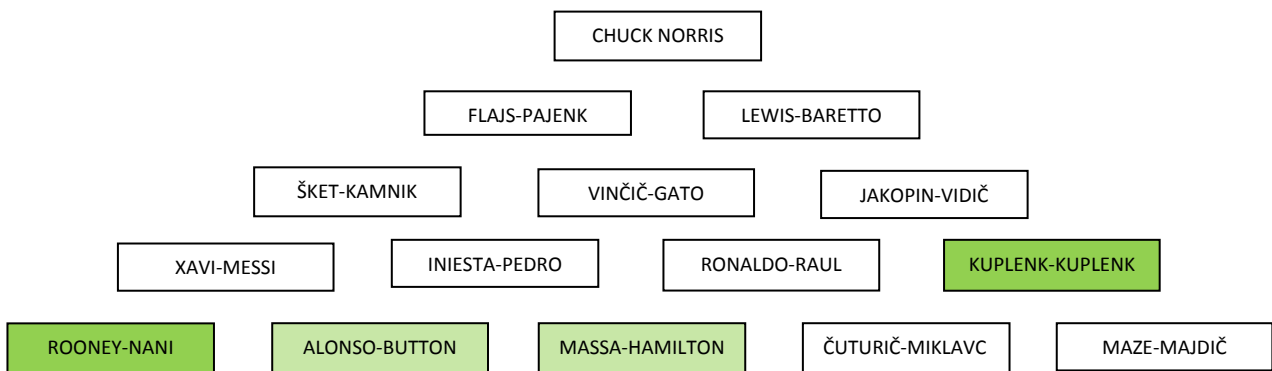


Par KUPLENK-KUPLENK lahko torej izzove pare: MASSA-HAMILTON, ALONSO-BUTTON (levo od njiju v isti vrsti) ter ROONEY-NANI in RONALDO-RAUL (desno od njiju v vrsti višje).

### PRILOGA 2: PAR KUPLENK-KUPLENK IZZOVE PAR ROONEY-NANI IN GA PREMAGA. KAJ SE ZGODI NA LESTVICI?



## NOVO STANJE PO ODIGRANI TEKMI:



Zmagovalni par KUPLENK-KUPLENK je zasedel pozicijo premaganih ROONEY-NANI, ta dva in oba para, ki sta bila prej med njima, pa so izgubili po eno pozicijo.

In še grafično ...

